

**31. Ogólnopolska Spartakiada Pracowników
Wodociągów i Kanalizacji w Mielnie
19 – 21 maja 2023 r.**

REGULAMINY DYSCYPLIN

1. PIŁKA NOŻNA (7 osób plus 3 rezerwowych; płeć dowolna)

1. Rozgrywki prowadzone będą zgodnie z przepisami PZPN z wyjątkami:
 - a) mecze rozgrywane będą na połowach boiska, 6 zawodników + bramkarz (drużyna powinna liczyć minimum 8 zawodników, a maksymalnie 10 zawodników),
 - b) każda drużyna musi mieć kapitana,
 - c) bramki średnie o wymiarach 5m x 2m,
 - d) czas gry 2 x10 min. (5 min. przerwy),
 - e) drużyna może liczyć maksymalnie 10 zawodników,
 - f) zmiany odbywają się systemem hokejowym przy środkowej linii boiska,
 - g) brutalne faule oraz nie sportowe zachowanie karane będzie wykluczeniem z gry na czas 2 i 5 min. lub karą meczu (wykluczenie do końca czasu gry), w szczególnych wypadkach decyzją sędziego konkurencji dyskwalifikacja zawodnika lub drużyny z gry do końca turnieju,
 - h) walkower przyznawany będzie, gdy drużyna nie stawia się do gry w czasie 5 minut po wyznaczonym terminie spotkania,
 - i) nie obowiązuje przepis o spalonym
2. Turniej rozegrany zostanie w dwóch etapach:
 - a) rozgrywki będą się odbywały w systemie pucharowym,
 - b) remis w wyznaczonym czasie gry, w drugim etapie rozgrywek rozstrzygany będzie rzutami karnymi,
 - c) rzuty karne zaczyna wykonywać po 3 wyznaczonych zawodników z każdej drużyny, gdy to nie przyniesie rozstrzygnięcia strzelają następnymi zawodnikami z każdej drużyny do uzyskania przewagi jednej bramki,
 - d) losowanie grup, odbędzie się 23 marca 2023 r. w Mielnie podczas spotkania Kierowników Ekip.
3. Zawodnicy mogą używać wyłącznie miękkiego obuwia piłkarskiego (lane gumowe lub plastikowe). Obowiązują jednolite, numerowane stroje zawodników.

2. SIATKÓWKA (6 osób plus 2 rezerwowych; płeć dowolna)

Obowiązują przepisy PZPS z wyjątkami:

1. W składzie drużyny mogą grać zarówno Panie jak i Panowie (w dowolnych proporcjach) .
2. Na boisku nie musi znajdować się zawsze 6 osób, ale w przypadku zdekompletowania zespołu (na boisku minimum 5 osób) - drużyna przegrywa walkowerem (0:2).
3. Obowiązują jednolite i ponumerowane stroje.
4. „Libero” musi mieć strój innego koloru.
5. W całym turnieju mecze rozgrywane będą do dwóch wygranych setów (set do 15 punktów i do przewagi dwoma), a system rozgrywek zależny będzie od ilości zgłoszonych drużyn.

6. Niestawienie się drużyny na spotkanie w komplecie o określonej godzinie (dopuszczalne spóźnienie do 5 minut) – przegrana walkowerem (0:2).
7. Mecz finałowy rozegrany będzie również do 2 wygranych setów.
8. Wysokość siatki 243 cm.
9. Wymiary boiska 9 m x 18 m.
10. W przypadkach spornych w czasie trwania meczu głos decydujący /nieodwołałny/ ma sędzia główny konkurencji, a w innych przypadkach sędzia główny SPARTAKIADY.
11. Losowanie grup odbędzie się w dniu 23 marca 2023 r. w Mielnie podczas spotkania Kierowników Ekip.

3. TENIS STOŁOWY (1 osoba; płeć dowolna)

1. Turniej rozegrany zostanie w grze pojedynczej (płeć zawodnika dowolna), system rozgrywek – pucharowy do trzech setów wygranych: 3:0, 3:1, 3:2.
2. Każdy set rozgrywany będzie do 11 punktów. Przy stanie 10:10, 11:11, 12:12, 13:13 itp. W secie zwycięzca musi uzyskać dwa punkty przewagi. Po grze finałowej rozegrane zostanie spotkanie o trzecie i czwarte miejsce.
3. Każdy zawodnik turnieju jest zobowiązany do sędziowania spotkań. Obowiązuje strój sportowy.
4. Uczestnicy muszą posiadać własną raketkę do gry.
5. Losowanie par odbędzie się w dniu 23 marca 2023 r. w Mielnie podczas spotkania Kierowników Ekip.

4. STRZELANIE Z PROCY (1 osoba, kobieta lub mężczyzna)

1. W konkurencji bierze udział jedna osoba (płeć dowolna)
2. Zawodnicy wykonywać będą strzelanie do 5 sztuk metalowych puszek ustawionych w piramidę 3-2-1.
3. W trakcie konkurencji zawodnik może wykonać dowolną ilość strzałów, nie ma możliwości wykonywania strzałów próbnych.
4. O klasyfikacji końcowej decyduje czas wykonania strzelania.
5. Strzelanie zostaje uznane za zakończone w momencie przewrócenia lub upadku wszystkich puszek, przesunięcie puszek nie będzie brane pod uwagę.

5. DART (1 osoba; płeć dowolna)

1. Turniej będzie rozegrany na 3 lub 4 elektronicznych tarczach w zależności od ilości zawodników - systemem pucharowym.
2. Rozgrywki będą grane do dwóch zwycięstw 301 Single Out (pojedyncze zakończenie). Kolejność rzucania rozstrzygamy rzutem do środka tarczy. Zawodnik, który trafi bliżej środka, rozpoczyna mecz. Leg trwa 15 rund, w przypadku niezakończenia gry do 15 rundy zwycięzca zostaje wyłoniony przez rzut do środka tarczy.

3. Zwycięzcą poszczególnych meczów zostaje zawodnik, który wygra 2 legi. O przebiegu każdego lega decydują wskaźniki tarcz elektronicznych. Wszystkie ewentualne nieścisłości wynikające z czynników losowych będą rozstrzygane przez sędziego konkurencji dart-a.

4. Szczegółowe zasady zostaną podane przed rozpoczęciem turnieju.

5. Losowanie par odbędzie się w dniu 23 marca 2023 r. w Mielnie podczas spotkania Kierowników Ekip.

6. BITWA NA PODUSZKI NA RURZE (1 osoba; płęć dowolna)

1. Konkurencja odbywać się będzie na metalowym koziołku (rurze).

2. Zadanie polegać będzie na strąceniu przeciwnika z rury poduszką wypełnioną styropianem.

3. Każda para zawodników rozegra trzy potyczki za każde strącenie przeciwnika zawodnik otrzyma 1 punkt osoba która zdobędzie większą ilość punktów przechodzi dalej.

4. Rozgrywki odbywały się będą w systemie pucharowym. Losowanie tabeli odbędzie się w dniu 23 marca 2023 roku w Mielnie podczas spotkania Kierowników Ekip.

7. SZACHY (1 osoba ; płęć dowolna)

1. Turniej zostanie rozegrany systemem szwajcarskim 7 rund - 15 minut na partię dla zawodnika, kojarzenie komputerowe - obowiązują przepisy gry dla szachów szybkich.

2. Kolejność zawodników zostanie ustalona na podstawie zdobytych punktów, a w razie równej liczby punktów o zajętym miejscu decyduje kolejno: wartościowanie systemem Buchholza (z odrzuceniem skrajnych rezultatów), wartościowanie wszystkich rezultatów, progresja, ilość zwycięstw, wynik bezpośredniego spotkania.

8. BRYDŻ (2 osoby ; płęć dowolna)

Każde z przedsiębiorstw może zgłosić do rywalizacji tylko jedną parę.

1. Turniej par brydża sportowego zostanie rozegrany na zapis maksymalny.

2. Przewiduje się rozegranie 32 rozdań. Czas na rozegranie dwóch rozdań wynosi 15 minut z użyciem kaset licytacyjnych. Sędzia może skrócić dystans turnieju, gdyby czas rozgrywek ulegał nadmiernemu przedłużaniu.

3. Obowiązują przepisy: Międzynarodowe Prawo Brydżowe, Regulamin zawodów PZBS i inne właściwe regulaminy, chyba że niniejszy regulamin stanowi inaczej.

4. Dopuszczone są systemy licytacyjne zielone i niebieskie. Systemy Wysoce Sztuczne oraz Konwencje Brązowe są zabronione. Odstępstwa lub pomyłki przy stosowaniu nietypowych, skomplikowanych sekwencji licytacyjnych będą traktowane jako błędna informacja i mogą

spowodować orzeczenie wyniku rozjemczego. Zaleca się posiadanie kart konwencyjnych celem ochrony własnych dóbr.

5. Wszystkie odzywki do wysokości 3 NT włącznie, mogące być niezrozumiałe dla przeciwników, należy sygnalizować poprzez położenie na stół kartonika ALERT przez partnera licytującego.
6. Wszystkie odzywki skaczące należy akcentować poprzez położenie na stół kartonika STOP. Po odzywce skaczącej następny zawodnik powinien odczekać 10 sekund i dopiero wtedy kontynuować licytację.
7. Na sali gry obowiązuje bezwzględny zakaz palenia tytoniu, a uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania ładu i porządku oraz zasad sportowego zachowania.

9. JAZDA ROWEREM PO DESCE (1 osoba płęć dowolna)

1. Konkurencja polega na przejechaniu rowerem (zabezpieczonym pływakami) po 21 metrowej desce (umieszczonej na napompowanych dętkach na powierzchni wody – Jeziora Jamno).
2. Pomost startowy z deską jest przymocowany do pomostu stałego.
3. Wygrywa zawodnik, który przejechał największy odcinek deski.
4. Zawodnicy, którzy przejadą całą deskę będą uczestniczyli w dogrywce.
5. Organizator zapewnia kamizelki i kaski. Zawodnik może być ubrany w odzież neoprenową we własnym zakresie.
6. Organizator zabezpiecza zawody odpowiednimi służbami na wodzie.

10. STREETBALL (3 osoby; płęć dowolna)

1. Turniej odbywa się na ogólnych zasadach koszykówki ulicznej 3x3.
2. Turniej odbywa się na połowie boiska.
3. Drużyny grają każdy mecz na jeden kosz do zdobycia 16 punktów lub do 10 minut,
4. W przypadku remisu zostaje doliczone 3 minuty dogrywki.
5. Każda drużyna składa się z 3 zawodników i jednego rezerwowego, uprzednio zgłoszonych i zakwalifikowanych do meczu.
6. 10 minutowy czas gry odlicza kontroler/sędzia
7. Każdy mecz musi rozpocząć się z udziałem 2 drużyn 3-osobowych.
8. Drużyna może kończyć mecz w składzie 2 osobowym lub 3 osobowym.
9. Tylko drużyny przygotowujące się do meczu mają prawo przebywać na konkretnym boisku.
10. Kapitan zespołu, jako jedyny przedstawiciel drużyny, upoważniony jest do występowania w jej imieniu we wszystkich sprawach i sporach.
11. Drużyny, które będą się zachowywać w sposób agresywny w stosunku do uczestników turnieju, sędziego lub organizatorów zostaną zdyskwalifikowane.
12. W przypadku złamania jakiegokolwiek zasady regulaminu organizator ma prawo do wykluczenia drużyny z turnieju.
13. W kwestiach nieuregulowanych w powyższym regulaminie stosujemy przepisy gry w koszykówkę PZKosz/FIBA.
14. Losowanie grup odbędzie się w dniu 23 marca 2023 r. w Mielnie podczas spotkania Kierowników Ekip.

11. GRA ULICZNA (4 osoby, płeć dowolna)

1. Konkurencja będzie polegać na odnajdywaniu za pomocą mapy i wykonywaniu zadań w całym mieście
2. Gra będzie się odbywać na czas, wygrywa drużyna która najszybciej wykona wszystkie zadania i dotrze do wyznaczonego punktu-mety.

12. PRZECIĄGANIE LINY (8 osób, 2 kobiety plus 6 mężczyzn)

1. Turniej rozegrany zostanie systemem pucharowym.
 2. Losowanie par odbędzie się w dniu 23 marca 2023 r. w Mielnie podczas spotkania Kierowników Ekip.
 3. Strony liny będą losowane tuż przed rozpoczęciem boju.
 4. Drużyna składa się z 8 zawodników (2 kobiety + 6 mężczyzn).
 5. Wygrywa drużyna, która jako pierwsza przeciągnie znacznik za granicę swojej strefy wyznaczoną linią na podłożu. Konkurencja będzie rozegrana na plaży.
 6. Pozycja siedząca któregokolwiek z zawodników skutkuje przegraną drużyny.
 7. O zwycięstwie jednej z drużyn informuje sygnał gwizdkiem sędziego.
- Drużyny nie mogą używać obuwia z kolcami czy kołkami.
Dozwolone jest używanie dowolnych rękawiczek.

13. BOULE (2 osoby ; Kobieta i mężczyzna)

1. Gra odbywać się będzie w drużynach dwuosobowych w składzie jedna kobieta i jeden mężczyzna, każdy z graczy posiada 2 metalowe kule, zwane bulami.
2. Gra rozpoczyna się od wyrzucenia cochoonet, czyli świnki (odległość musi wynieść co najmniej 6 metrów) zadaniem zawodników jest trafić z wyznaczonego miejsca jak najbliżej niewielkiej kulki drewnianej (cochoonet); rozgrywka kończy się po wyrzuceniu kul przez wszystkich zawodników.
3. Podczas rozgrywki możliwe jest wybijanie bil przeciwników.
4. Gra składa się z kilku rozgrywek. Na koniec rozgrywki gracz, który umieścił swoją bulę najbliżej kuli-celu otrzymuje 3 punkty.
5. Zwycięzcy rozpoczynają następną rozgrywkę. Gra kończy się wtedy, gdy jedna drużyna (lub gracz) zbierze łącznie 13 punktów.
6. W grze biorą udział jednocześnie cztery drużyny.
7. Turniej w boule zostanie rozegrany będzie w systemie pucharowym
8. Losowanie par odbędzie się w dniu 23 marca 2023 roku w Mielnie podczas spotkania Kierowników Ekip.

14. STEPEK WODNY (1 osoba ; płeć dowolna)

1. Konkurencja odbywać się będzie na wodzie przy użyciu pływającej deski napędzanej ruchem nóg (steppera), a sterowanie za pomocą ręcznego steru kierunku.
2. Zadaniem zawodnika będzie pokonanie wyznaczonego slalomu na wodzie w jak najkrótszym czasie.

Wygrywa zawodnik, który pokona slalom w najkrótszym czasie

15. KAJAK OCEANICZNY(1 osoby ; kobieta plus mężczyzna)

1. Konkurencja odbywać się będzie na wodzie przy użyciu kajaku oceanicznego (wypornościowego) napędzanego wiosłem.
2. Zadaniem zawodnika będzie pokonanie wyznaczonego slalomu na wodzie w jak najkrótszym czasie.

16. ROWERY WODNE (2 osoby ; kobieta plus mężczyzna)

1. Konkurencja odbywać się będzie na wodzie przy użyciu rowerów wodnych 2 osobowych.
2. Zadaniem drużyny będzie pokonanie wyznaczonego slalomu na wodzie w jak najkrótszym czasie.

Wygrywa drużyna, która pokona slalom w najkrótszym czasie.

17. RYDWAN NA PLAŻY (3 osoby; płeć dowolna)

1. Konkurencja będzie polegać na pokonaniu wyznaczonego odcinka na plaży szybciej niż drużyna przeciwna.
2. W drużynie jedna osoba będzie ciągnęła rydwan, a dwie pozostałe będą w rydwanie w celu umożliwienia ruchu rydwanu; osoby znajdujące się na nim muszą podskoczyć/podskakiwać.
3. W przypadku opuszczenia rydwanu przez któregokolwiek z zawodników drużyna zostanie zdyskwalifikowana.
4. Konkurencja odbywać się będzie w systemie pucharowym.
5. Losowanie tabeli odbędzie się w dniu 23 marca 2023 roku w Mielnie podczas spotkania Kierowników Ekip.

18. MEGA PIŁKARZYKI(5 osób ; 2 kobiety plus 3 mężczyzn)

1. Konkurencja – „piłka nożna” - zostanie rozegrana na dmuchanym boisku, gdzie zawodnicy są połączeni ze sobą za pomocą poprzeczek, które w naturalny sposób ograniczają ruch.
2. System pucharowy- Losowanie par odbędzie się w dniu 23 marca 2023 r. w Mielnie podczas spotkania Kierowników Ekip.
3. Drużyny (2 kobiety i 3 mężczyzn) rozgrywają po dwie 5-cio minutowe połowy meczu (przerwa tylko na zmianę boisk).

19. BLAZEPOD (refleksometr)(1 osoba; płeć dowolna)

1. Konkurencja polegać będzie na zgaszeniu przez dotknięcie jak największej ilości przycisków w określonym czasie.
2. Konkurencja odbywać się będzie w systemie pucharowym
3. Losowanie tabeli odbędzie się w dniu 23 marca 2023 roku w Mielnie podczas spotkania Kierowników Ekip.

20. PIŁKARSKI BILARD(food pull)(1 osoby ; płęć dowolna)

1. Gra odbywać się będzie w uproszczoną wersję snookera.
2. W konkurencji zawodnicy zamiast kija będą używać nóg.
3. Każdy zawodnik będzie miał za zadanie wbić do dołka 3 kule w przypisanym do siebie kolorze.
4. Konkurencja odbywać się będzie w systemie pucharowym - losowanie par odbędzie się w dniu 23 marca 2023 roku w Mielnie podczas spotkania Kierowników Ekip.

21. CORNHOLE (2 osoby; płęć dowolna)

1. Konkurencja polegać będzie na trafieniu woreczkiem kukurydzy w otwór na platformie , każdy z zawodników będzie miał do dyspozycji 4 woreczki.
2. Po wyrzuceniu wszystkich woreczków przez zawodników będą naliczane punkty.
3. Woreczek w otworze 3 pkt. Woreczek na platformie 1 pkt. Woreczek poza platformą lub dotykający ziemi 0 pkt.
4. Jeśli zawodnik swoim rzutem wrzuci woreczek przeciwnika do otworu również są mu naliczane punkty.
5. Wygrywa drużyna która pierwsza zdobędzie 21 pkt
6. Jeśli któraś z drużyn zdobędzie pierwsza 7 pkt, a przeciwna 0 oznacza to tak zwanego skunksa i natychmiastową wygraną.
7. Konkurencja odbywać się będzie w systemie pucharowym- losowanie tabeli odbędzie się w dniu 23 marca 2023 roku w Mielnie podczas spotkania Kierowników Ekip.

22. PIJANY TRZYKOŁOWY ROWER (1 osoba; płęć dowolna)

1. Konkurencja będzie polegać na pokonaniu slalomu w jak najkrótszym czasie pijanym rowerem.
2. Rower będzie posiadał kierownicę, która działa w przeciwnym kierunku.
3. Wygrywa zawodnik, który pokona slalom w najkrótszym czasie

23. GRA KOMPUTEROWA (1 osoba; płęć dowolna)

1. Konkurencja odbywać się będzie na konsoli NINTENDO SWITCH przy użyciu RING FIT.
2. Mini gra ruchowa w trakcie której będzie trzeba zdobyć jak najwięcej punktów

3. Konkurencja odbywać się będzie w systemie pucharowym – losowanie par odbędzie się w dniu 23 marca 2023 roku w Mielnie podczas spotkania Kierowników Ekip.

24.KONKURENCJA PREZESÓW – niespodzianka (1 osoba; płeć dowolna)

Konkurencja zostanie rozegrana na terenie hotelu, w którym zostaną zakwaterowani Prezesi ☺

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator powoła trzyosobową komisję rozjemczą do rozstrzygnięcia protestów. W skład komisji wchodzi: sędzia główny spartakiady, jedna osoba wytypowana przez organizatora i jedna wytypowana przez kierowników ekip.
2. W przypadku nieprzestrzegania regulaminu lub przepisów gry organizator ma prawo zweryfikować wynik konkurencji lub meczu, lub dokonać dyskwalifikacji zawodnika lub drużyny.
3. Jeżeli w trakcie zawodów drużyna lub zawodnik uważa, że jej interesy zostały naruszone decyzją sędziów lub jakimkolwiek wydarzeniem, które miało miejsce w trakcie zawodów musi postąpić następująco:
Przedstawiciel (zawodnik) drużyny, natychmiast po zakończeniu konkurencji (mecz), musi poinformować sędziego głównego konkurencji, że składa protest przeciwko wynikowi konkurencji (mecz) oraz złożyć podpis w rubryce „podpis kapitana w przypadku protestu”. Aby protest był ważny konieczne jest, aby przedstawiciel (zawodnik) drużyny złożył do komisji rozjemczej pisemne potwierdzenie protestu, opisując szczegółowo wydarzenie. Należy tego dokonać w ciągu 30 minut od momentu zakończenia konkurencji (mecz). Komisja rozjemcza jak najszybciej rozpatrzy protest i poda decyzję. Jej decyzja będzie ostateczna.
4. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności prawnej za wypadki wynikają z udziału w spartakiadzie osób chorych lub w stanie wskazującym na spożycie alkoholu, oraz za skutki owych wypadków przed, w czasie i po zakończeniu spartakiady.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w programie zawodów oraz przeniesienia konkurencji lub odwołania z powodu warunków atmosferycznych.
6. Do interpretacji niniejszego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator.
7. Każda konkurencja będzie poprzedzona pokazem i dokładnym omówieniem.
8. O szczegółach nie zawartych w w/w regulaminie decyduje sędzia główny zawodów.