



XXVIII Ogólnopolska  
**SPARTAKIADA**  
Pracowników Wodociągów i Kanalizacji  
im. Tadeusza Jakubowskiego

## XXVIII Ogólnopolska Spartakiada Pracowników Wodociągów i Kanalizacji w Mielnie 18 – 20 maja 2018 r.

### REGULAMINY DYSCYPLIN

#### **1. PIŁKA NOŻNA ( 7 osób plus 3 rezerwowych; płeć dowolna )**

1. Rozgrywki prowadzone będą zgodnie z przepisami PZPN z wyjątkami:

- a) mecze rozgrywane będą na połowach boiska, 6 zawodników + bramkarz (drużyna powinna liczyć minimum 8 zawodników, a maksymalnie 10 zawodników),
- b) każda drużyna musi mieć kapitana,
- c) bramki średnie o wymiarach 5m x 2m,
- d) czas gry 2 x10 min. (5 min. przerwy),
- e) drużyna może liczyć maksymalnie 10 zawodników,
- f) zmiany odbywają się systemem hokejowym przy środkowej linii boiska,
- g) brutalne faule oraz nie sportowe zachowanie karane będzie wykluczeniem z gry na czas 2 i 5 min. lub karą meczu (wykluczenie do końca czasu gry), w szczególnych wypadkach decyzją sędziego konkurencji dyskwalifikacja zawodnika lub drużyny z gry do końca turnieju,
- h) walkower przyznawany będzie, gdy drużyna nie stawi się do gry w czasie 5 minut po wyznaczonym terminie spotkania,

2. Turniej rozegrany zostanie w dwóch etapach:

- a) rozgrywki będą się odbywały w systemie pucharowym,
- b) remis w wyznaczonym czasie gry, w drugim etapie rozgrywek rozstrzygany będzie rzutami karnymi,
- c) rzuty karne zaczyna wykonywać po 3 wyznaczonych zawodników z każdej drużyny, gdy to nie przyniesie rozstrzygnięcia strzelają następnymi zawodnikami z każdej drużyny do uzyskania przewagi jednej bramki,
- d) losowanie grup, odbędzie się 12 kwietnia 2018 r. w Mielnie podczas spotkania Kierowników Ekip.

3. Zawodnicy mogą używać wyłącznie miękkiego obuwia piłkarskiego (lane gumowe lub plastikowe). Obowiązują jednolite, numerowane stroje zawodników.

#### **2. SIATKÓWKA ( 6 osób plus 2 rezerwowych; płeć dowolna )**

Obowiązują przepisy PZPS z wyjątkami:

1. W składzie drużyny mogą grać zarówno Panie jak i Panowie (w dowolnych proporcjach) .
2. Na boisku nie musi znajdować się zawsze 6 osób, ale w przypadku zdekompletowania zespołu (na boisku minimum 5 osób) - drużyna przegrywa walkowerem (0:2).
3. Obowiązują jednolite i ponumerowane stroje.
4. „Liberó” musi mieć strój innego koloru.



5. W całym turnieju mecze rozgrywane będą do dwóch wygranych setów (set do 15 punktów i do przewagi dwoma), a system rozgrywek zależny będzie od ilości zgłoszonych drużyn.
6. Niestawienie się drużyny na spotkanie w komplecie o określonej godzinie (dopuszczalne spóźnienie do 5 minut) – przegrana walkowerem (0:2).
7. Mecz finałowy rozegrany będzie również do 2 wygranych setów.
8. Wysokość siatki 243 cm.
9. Wymiary boiska 9 m x 18 m.
10. W przypadkach spornych w czasie trwania meczu głos decydujący /nieodwoalny/ ma sędzia główny konkurencji, a w innych przypadkach sędzia główny SPARTAKIADY.
11. Losowanie grup odbędzie się w dniu 12 kwietnia 2018 roku w Mielnie podczas spotkania Kierowników Ekip.

### **3. TENIS STOŁOWY ( 1 osoba ; płeć dowolna )**

Turniej rozegrany zostanie w grze pojedynczej ( płeć zawodnika dowolna ) .System rozgrywek – pucharowy do trzech setów wygranych: 3:0, 3:1, 3:2. Każdy set rozgrywany będzie do 11 punktów. Przy stanie 10:10, 11:11, 12:12, 13:13 itp. W secie zwycięzca musi uzyskać dwa punkty przewagi. Po grze finałowej rozegrane zostanie spotkanie o trzecie i czwarte miejsce. Każdy zawodnik turnieju jest zobowiązany do sędziowania spotkań. Obowiązuje strój sportowy. Uczestnicy muszą posiadać własną raketkę do gry. Piłeczki do gry gwarantuje organizator.

### **4. STRZELANIE ( 2 osoby ; kobieta plus mężczyzna )**

Drużyny składa się z dwóch osób kobiety i mężczyzny. Strzelanie odbywać się będzie na dwóch osiach strzeleckich jednocześnie. Mężczyźni wykonywać będą strzelanie do tarczy z broni długiej z wykorzystaniem szczerbinki ( bez optyki , kolimatorów itp.) z pozycji stojącej bez podpórki. W trakcie konkurencji każdy z zawodników wykona 5 strzałów, nie ma możliwości wykonywania strzałów próbnych. Trafienia zostaną zsumowane zgodnie z punktacją na tarczy, w przypadku przerwania linii koła wyższego punktu zostanie zaliczona wyższa suma na tarczy. Kobiety wykonywać będą strzelanie do celu triathlonowego z broni długiej wyposażonej w przyrządy celownicze optyczne z pozycji stojącej bez podpórki, każda z zawodniczek odda 5 strzałów. Za każde trafienie otrzyma 5 pkt. Za trafienie uznaje się bezpośredni strzał w punkt, który spowoduje położenie się celu nie ma możliwości oddania strzałów próbnych. Suma punktów zdobytych przez drużynę decyduje o klasyfikacji.

### **5. PAINTBALL( 2 osoby ; kobieta plus mężczyzna )**

Dwuosobowe drużyny stoją naprzeciwko siebie. Po każdym strzale drużyna robi krok do przodu, aż do wyeliminowania obu zawodników drużyny przeciwnej. Przegrana drużyna odpada, wygrana przechodzi dalej. Finał w zależności od ilości zgłoszonych drużyn.



## **6. DART ( 1 osoba; płęć dowolna )**

Turniej będzie rozegrany na 3 lub 4 elektronicznych tarczach w zależności od ilości zawodników - systemem pucharowym. Rozgrywki będą grane do dwóch zwycięstw 301 Single Out (pojedyncze zakończenie). Kolejność rzucania rozstrzygamy rzutem do środka tarczy. Zawodnik, który trafi bliżej środka, rozpoczyna mecz. Leg trwa 15 rund, w przypadku nie zakończenia gry do 15 rundy zwycięzca zostaje wyłoniony przez rzut do środka tarczy. Zwycięzcą poszczególnych meczów zostaje zawodnik, który wygra 2 legi. O przebiegu każdego lega decydują wskaźniki tarcz elektronicznych. Wszystkie ewentualne nieścisłości wynikające z czynników losowych będą rozstrzygane przez sędziego konkurencji dart-a. Szczegółowe zasady zostaną podane przed rozpoczęciem turnieju.

## **7. SZACHY ( 1 osoba ; płęć dowolna )**

Turniej zostanie rozegrany systemem szwajcarskim 7 rund - 15 minut na partię dla zawodnika, kojarzenie komputerowe - obowiązują przepisy gry dla szachów szybkich.

Kolejność zawodników zostanie ustalona na podstawie zdobytych punktów, a w razie równej liczby punktów o zajęтым miejscu decyduje kolejno: wartościowanie systemem Buchholza (z odrzuceniem skrajnych rezultatów), wartościowanie wszystkich rezultatów, progresja, ilość zwycięstw, wynik bezpośredniego spotkania.

## **8. BRYDŻ ( 2 osoby ; płęć dowolna )**

Każde z przedsiębiorstw może zgłosić do rywalizacji tylko jedną parę.

1. Turniej par brydża sportowego zostanie rozegrany na zapis maksymalny. Oznacza to, że zapisy w każdym rozdaniu szeregowane są od najgorszego do najlepszego, za najgorszy wynik w danym rozdaniu otrzymuje się 0 pkt, za najlepszy wynik = liczba zapisów x 2-2 pkt. Wynik pary, to suma punktów zdobytych w poszczególnych rozdaniach.

2. Przewiduje się rozegranie od 26-30 rozdań w zależności od liczby zgłoszonych par i możliwego do zastosowania schematu rozgrywek, Czas na rozegranie dwóch rozdań wynosi 16 minut z użyciem kaset licytacyjnych. Sędzia może skrócić dystans turnieju, gdyby czas rozgrywek ulegał nadmiernemu przedłużaniu.

3. Obowiązują przepisy: Międzynarodowe Prawo Brydżowe 2017, Regulamin zawodów PZBS i inne właściwe regulaminy, chyba że niniejszy regulamin stanowi inaczej.

4. Dopuszczone są systemy licytacyjne zielone i niebieskie. Systemy Wysoce Sztuczne oraz Konwencje Brązowe są zabronione. Odstępstwa lub pomyłki przy stosowaniu nietypowych, skomplikowanych sekwencji licytacyjnych będą traktowane jako błędna informacja i mogą spowodować orzeczenie wyniku rozjemczego. Zaleca się posiadanie kart konwencyjnych celem ochrony własnych dóbr.

5. Wszystkie odzywki do wysokości 3 NT włącznie, mogące być niezrozumiałe dla przeciwników, należy sygnalizować poprzez położenie na stół kartonika ALERT przez partnera licytującego.



6. Wszystkie odzywki skaczące należy akcentować poprzez położenie na stół kartonika STOP. Po odzywce skaczącej następny zawodnik powinien odczekać 10 sekund i dopiero wtedy kontynuować licytację.

7. Na sali gry obowiązuje bezwzględny zakaz palenia tytoniu, a uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania ładu i porządku oraz zasad sportowego zachowania.

### **9. WYŚCIG ROWEREM WODNYM ( 2 osoby ; kobieta plus mężczyzna )**

Wyścigi rowerów wodnych odbędą się na jeziorze Jamno. Dwuosobowe drużyny (dowolnej płci) będą pokonywały równolegle, taki sam tor wyścigu. Dystans około 400 m. Konkurencja zostanie rozegrana systemem pucharowym. Obowiązkowa kamizelka, którą zapewni organizator.

### **10. PRZECIĄGANIE LINY ( 8 osób ; 2 kobiety plus 6 mężczyzn )**

Turniej rozegrany zostanie systemem pucharowym.

Losowanie miejsca w drabince pucharowej odbędzie się po zamknięciu listy zgłoszeń.

Strony liny będą losowane tuż przed rozpoczęciem boju.

Drużyna składa się z 8 zawodników (2 kobiety + 6 mężczyzn).

Wygrywa drużyna, która jako pierwsza przeciągnie znacznik za granicę swojej strefy wyznaczoną linią na podłożu. Konkurencja będzie rozegrana na plaży.

Pozycja siedząca któregoś z zawodników skutkuje przegraną drużyny.

O zwycięstwie jednej z drużyn informuje sygnał gwizdkiem sędziego.

Drużyny nie mogą używać obuwia z kolcami czy kołkami.

Dozwolone jest używanie dowolnych rękawiczek.

### **11. BECZKA DUNK-TANK ( 2 osoby ; płeć dowolna )**

Do tej konkurencji zostanie wykorzystany zestaw „BECZKA”, który składa się ze zbiornika z wodą, nad którym siedzi na zapadającym się siedzeniu jeden z zawodników. Drugi zawodnik dokonuje rzutu do celu. Celny rzut powoduje uchylenie siedziska i „lądowanie” zawodnika z siedziska w wodzie ( w przypadku niekorzystnej pogody woda zostanie zamieniona na piłki lub gąbki ). Każdy z zawodników odda 5 rzutów do celu. Podstawą punktacji jest czas mierzony od komendy START do momentu trafienia w cel i „wrzucenia” zawodnika do wody.

Udział biorą dwie osoby – 1 rzucający, 2 lądujący w wodzie (płeć dowolna)

### **12. BIEG W BUTACH( 1 osoba ; płeć dowolna )**

Konkurencja to bieg w butach na oznaczoną odległość przedstawicieli dwóch drużyn, którzy zgłosili gotowość do konkurencji. Podstawą punktacji będzie czas pokonania trasy od chwili komendy START do chwili przekroczenia linii mety.

### **13. SIŁOMIERZE ( 2 osoby ; kobieta plus mężczyzna )**

Konkurencja będzie rozegrana na urządzeniach zwanych siłomierzami. Zawodnicy wykonają po trzy uderzenia młotem, dwa najlepsze wyniki każdego zawodnika z dwuosobowej drużyny



( kobieta i mężczyzna ) odczytane ze skali będą podstawą do punktacji. Suma punktów dwuosobowej drużyny będzie brana pod uwagę w klasyfikacji konkurencji.

#### **14. WYŚCIG TACZEK Z TACĄ STEWARDA( 1 osoba; płeć dowolna)**

Konkurencja polega na pokonaniu trasy (slalom) z taczką, na której umieszczona jest taca, a na tacy piłka tenisowa. Podczas slalomu piłka nie może wypaść z tacy, gdy tak się zdarzy zawodnik ( płeć dowolna ) musi się zatrzymać, położyć piłkę na tacy i dopiero kontynuować slalom. Klasyfikacja zostanie dokonana na podstawie czasów pokonania trasy.

#### **15. WODNA WIEŻA ( 5 osób; skład mieszany min 1 kobieta i min 1 mężczyzna)**

Drużyna 5- osobowa (skład mieszany min. 1 kobieta i min. 1 mężczyzna )otrzymuje wieżę wodną wykonaną z rury karbowanej i pojemnik ( np. wiaderko ) do pobierania wody z morza. Rura jest nieszczelna, a zadaniem zawodników jest zabezpieczenie nieszczelności palcami w taki sposób, aby jak najszybciej nastąpiło napełnienie rury i przelanie „górną”. Czas od chwili START-u do momentu przelania się wody jest podstawą klasyfikacji w konkurencji. Zawodnicy mogą się zmieniać podczas konkurencji na swoich pozycjach.

#### **16. WYŚCIG ROWERKAMI CZTEROKOŁOWYMI ( 1 osoba ; płeć dowolna)**

Konkurencja zostanie rozegrana na czterokołowych rowerkach bez kierownicy. Kierowanie odbywa się za pomocą drążków, które sterują tylnymi kołami tak jak w wózku widłowym. Każdy zawodnik ( płeć dowolna ) musi pokonać wyznaczoną trasę (slalom). Klasyfikacja konkurencji na podstawie czasu pokonania trasy.

#### **17. MEGA PIŁKARZYKI (5 osób ; 2 kobiety plus 3 mężczyzn)**

Konkurencja – „piłka nożna” - zostanie rozegrana na dmuchanym boisku, gdzie zawodnicy są połączeni ze sobą za pomocą poprzeczek, które w naturalny sposób ograniczają ruch. System pucharowy. Drużyny ( 2 kobiety i 3 mężczyzn ) dobrane w drodze losowania rozgrywają po dwie 5-cio minutowe połowy meczu (przerwa tylko na zmianę boisk).

#### **18. ALKO GOGLE (1 osoba; płeć dowolna )**

Zawodnik ( płeć dowolna )nakłada alkoholowe okulary ( okulary dające efekt widzenia taki jak pod wpływem alkoholu ). Po komendzie „start” zawodnik musi pokonać trasę wyznaczoną po śladach stóp na specjalnej macie. Klasyfikacja zostanie dokonana na podstawie czasów pokonania trasy. Za każde zejście z trasy zostanie doliczona 1 sekunda.

#### **19. MEGA PUZZLE ( 2 osoby ; kobieta plus mężczyzna )**

Zawodnicy ( kobieta i mężczyzna )układają przygotowane przez organizatora mega puzzle na czas.

#### **20. BIEG W SPODNIACH TRZYOSOBOWYCH ( 3 osoby; skład mieszany min 1 kobieta i min 1 mężczyzna )**



Zawodnicy ( trzysobowa drużyna – min 1 kobieta i min 1 mężczyzna ) ubierają wspólne trzysobowe spodnie. W jak najkrótszym czasie muszą pokonać wyznaczoną trasę. Klasyfikacja na podstawie czasu pokonania trasy.

### **21. WYŚCIGÓWKI NA TORZE FORMUŁY 1 (SYMULATOR)**

(1 osoba; płeć dowolna )

Zawodnicy ( płeć dowolna ) tej konkurencji będą pokonywali tę samą trasę na symulatorze „Formuły 1”. Klasyfikacja zostanie dokonana na podstawie czasów pokonania trasy.

### **22. RUROSKOCZKI (1 osoba; płeć dowolna )**

Konkurencja zostanie rozegrana z wykorzystaniem pneumatycznej rury. Pięciosobowa drużyna ( 2 kobiety i 3 mężczyzn), siedząca na rurze podskokami w jak najkrótszym czasie musi pokonać wyznaczoną trasę. Zakazane jest chodzenie lub bieganie z ruro skoczkami. Klasyfikacja zostanie dokonana na podstawie czasów pokonania trasy.

### **23. KONKURENCJA PREZESÓW – niespodzianka (1 osoba; płeć dowolna)**

Konkurencja zostanie rozegrana na terenie hotelu, w którym zostaną zakwaterowani Prezesi ☺  
POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator powoła trzysobową komisję rozjemczą do rozstrzygania protestów. W skład komisji wchodzi: sędzia główny spartakiady, jedna osoba wytypowana przez organizatora i jedna wytypowana przez kierowników ekip.

2. W przypadku nieprzestrzegania regulaminu lub przepisów gry organizator ma prawo zweryfikować wynik konkurencji lub meczu, lub dokonać dyskwalifikacji zawodnika lub drużyny.

3. Jeżeli w trakcie zawodów drużyna lub zawodnik uważa, że jej interesy zostały naruszone decyzją sędziów lub jakimkolwiek wydarzeniem, które miało miejsce w trakcie zawodów musi postąpić następująco:

Przedstawiciel (zawodnik) drużyny, natychmiast po zakończeniu konkurencji (mecz), musi poinformować sędziego głównego konkurencji, że składa protest przeciwko wynikowi konkurencji (mecz) oraz złożyć podpis w rubryce „podpis kapitana w przypadku protestu”. Aby protest był ważny konieczne jest, aby przedstawiciel (zawodnik) drużyny złożył do komisji rozjemczej pisemne potwierdzenie protestu, opisując szczegółowo wydarzenie. Należy tego dokonać w ciągu 30 minut od momentu zakończenia konkurencji (mecz). Komisja rozjemcza jak najszybciej rozpatrzy protest i poda decyzję. Jej decyzja będzie ostateczna.

4. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności prawnej za wypadki wynikają z udziału w spartakiadzie osób chorych lub w stanie wskazującym na spożycie alkoholu, oraz za skutki owych wypadków przed, w czasie i po zakończeniu spartakiady.

5. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w programie zawodów.

6. Do interpretacji niniejszego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator.

7. Każda konkurencja będzie poprzedzona pokazem i dokładnym omówieniem.

8. O szczegółach nie zawartych w w/w regulaminie decyduje sędzia główny zawodów.